# QG工作室暑期实习生两日结

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 黄奕威 | 组别：前端 | 年级： 19级 | 日期： 2020年8月11日 |

|  |  |
| --- | --- |
| 8.10~8.11两日结 | |
| 生活小记 | 今天早上开了一个会议，讨论各组的需求以及主要工作，并选出负责人，我们讨论后决定采用高德地图官方的api进行地图的绘制，并将需求进行了分工；  今天下午楼下一直在施工，震耳欲聋，使原本就浮躁的我更加浮躁了；  小侄子太调皮了，教他写数学题，教会一道就投机取巧，连思考都不思考就机械化地将答案算出来然后草草了事，很想跟他讲道理，但这个年龄的孩子是听不下去的，没办法，只能换种方法，让他写一道后过一段时间再写一道，并讲述给我听是怎么写的，教小孩子真的太累了。。。  台风来了，今年由于没怎么出门，对台风天印象中好像是今年第二次。 |
| 学习  开发  比赛  概要 | 了解高德地图的部分功能的实现；  确立好组内成员的分工；  根据需求确定所需要的图表类型；  对需求进行剖析，整理出了后期调用所需要的字段，并把该文件交给后台进行接口设计；  对项目的命名规则进行规范，以及目录文件的命名规则；  根据设计组的项目逻辑整理一遍，按照模块分类；  与后台商讨接口参数，适当修改一些功能的实现；  了解高德地图区域划分的方法；  了解高德地图api的地图对象及其方法；  了解前端模块化开发思想； |
| 感想收获 | 今天开了两个会议，主题都是围绕数据库容量和服务器归属的问题，后台组方面表示数据量过于庞大，私人服务器可能承受不了，数据挖掘组表示计算的数据也挺多，动态计算可能会造成卡顿，为了防止卡顿，准备利用半动态的方式，抽样调查，将已计算好的部分数据先存入数据库，后台对前端的请求作筛选，判断是否用动态数据或者静态数据，目前打算以这种模式先训练一星期的数据，试试可不可行；  在地图数据可视化的api选择上有些纠结，echarts廉颇老矣，antV的部分知识暂未设计，且官方的接口请求速度太慢，怕造成页面卡顿，最后选择了专门做地图的高德api进行实现；  设计组昨晚将业务逻辑整理好了，其中部分需求还处于待定状态，生怕如果生搬硬凑到后期调试的时候会造成大麻烦，因此还需要进一步讨论；  设计图出来了，根据小组内讨论后决定分三大模块，一人一模块开发，负责自己的函数封装，最后集结到页面上； |
| 存在问题  （备注） | 对于地图流量的动态显示实现还存在疑问；  出租车异常检测的类型尚未确定； |